

# Størrelser og enheter [OS1-1; YF1]

①

Eks:

Tid

$$t = 20.08$$

$\mu s$

Dekadisk forstørelse

$$(\mu = \text{mikro} = 10^{-6})$$

↑  
Fysisk  
størrelse

↑  
Symbol

↑  
Tall-  
verdi

↑  
SI-enhet

Notasjon:  $[t] = s$

“SI-enhet for tid er sekund”

Grunnenheter i SI-systemet:

Lengde

$$[x] = m$$

Masse

$$[m] = kg$$

Tid

$$[t] = s$$

Strømstyrke

$$[I] = A$$

Temperatur

$$[T] = K$$

Stoffmengde

$$[n] = \text{mol}$$

Lysstyrke

$$[I] = cd$$

} mekanikk

} elmag

} termisk fysikk

(Fra 20.05.2019 er alle disse definert med utgangspunkt i eksakte tallverdier for ulike naturkonstanter, se SI-base-unit på wikipedia.)

②

Sammensatte enheter :

Hastighet  $[v] = m/s$

Akselerasjon  $[a] = m/s^2$  osu,

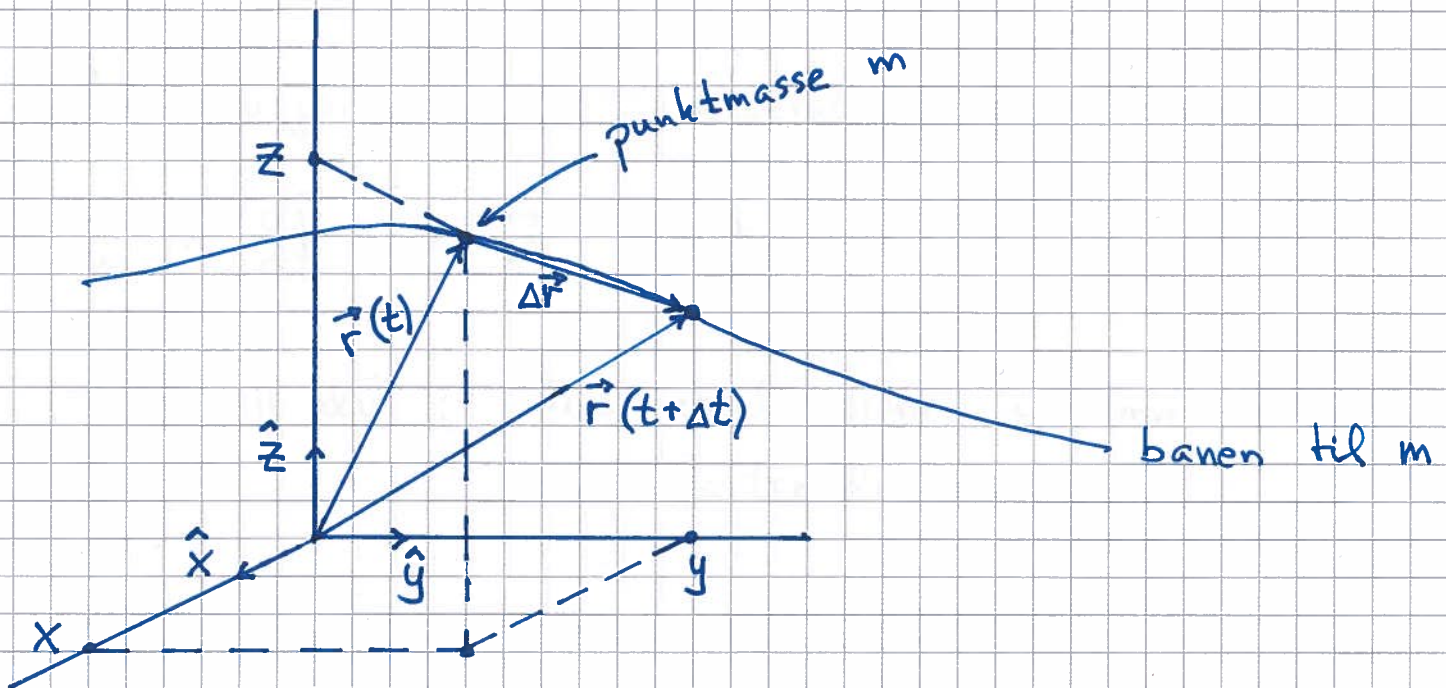
Avledete enheter :

Kraft  $[F] = kg \cdot m/s^2 = N$

Energi  $[W] = N \cdot m = J$  osu,

# MEKANIKK [OS1 1-12, 15; YF 1-11, 14; LL 1-6, 9<sup>(7)</sup>]

## Kinematikk [OS1 3, 4; YF 2, 3; LL 1]



$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{x} + y(t)\hat{y} + z(t)\hat{z}$$

= posisjonen til m ved tid t

③

Enhetsvektorer :  $\hat{x}$ ,  $\hat{y}$ ,  $\hat{z}$

$$|\hat{x}| = |\hat{y}| = |\hat{z}| = 1$$

$$[\hat{x}] = [\hat{y}] = [\hat{z}] = 1 \quad (\text{dvs dimensjonsløse})$$

$$\hat{x} \cdot \hat{x} = \hat{y} \cdot \hat{y} = \hat{z} \cdot \hat{z} = 1 ; \quad \hat{x} \cdot \hat{y} = \hat{y} \cdot \hat{z} = \dots = 0$$

Forflytning i løpet av  $\Delta t$ :

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

Hastighet  $\stackrel{\text{def}}{=}$  forflytning pr tidsenhet

$$\vec{v}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}}$$

$\Rightarrow \vec{v} \parallel \Delta \vec{r}$  ; dvs  $\vec{v}$  er tangent til banen

Akselerasjon  $\stackrel{\text{def}}{=}$  hastighetsendring pr tidsenhet

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \dot{\vec{v}} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \ddot{\vec{r}}$$

$\Rightarrow \vec{a} \parallel d\vec{v}$  ; dvs akselerasjonen i samme retning som fartsendringen

Vektorrelasjoner gjelder komponentvis :

$$\vec{v} = v_x \hat{x} + v_y \hat{y} + v_z \hat{z} ; \quad v_x = dx/dt = \dot{x} \quad \text{osv.}$$

$$\vec{a} = a_x \hat{x} + a_y \hat{y} + a_z \hat{z} ; \quad a_x = \dot{v}_x = \ddot{x} \quad \text{osv.}$$

Integrasjon av  $\vec{v}$  gir  $\vec{r}$  :

(4)

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \Rightarrow d\vec{r} = \vec{v} dt$$

$$\Rightarrow \int_{\vec{r}(0)}^{\vec{r}(t)} d\vec{r} = \int_0^t \vec{v}(t) dt$$

$$\Rightarrow \vec{r}(t) = \vec{r}(0) + \int_0^t \vec{v}(t) dt$$

Integrasjon av  $\vec{a}$  gir  $\vec{v}$  :

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} \Rightarrow d\vec{v} = \vec{a} dt$$

$\Rightarrow$  .... som ovenfor ...

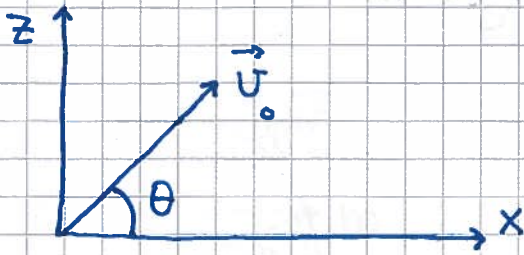
$$\Rightarrow \vec{v}(t) = \vec{v}(0) + \int_0^t \vec{a}(t) dt$$

Hvis  $\vec{a}$  er konstant :

$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \vec{a} t \quad ; \quad \vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{a} t^2$$

der  $\vec{v}(0) = \vec{v}_0$  , ~~der~~  $\vec{r}(0) = \vec{r}_0$

Eks : Skrått kast ;  $a = g =$  tyngdens akselerasjon



$$\vec{a} = -g \hat{z}$$

$$\vec{r}(0) = 0, \quad \vec{v}(0) = \vec{u}_0$$

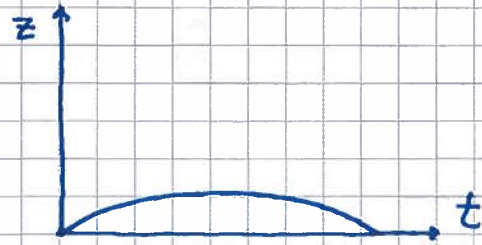
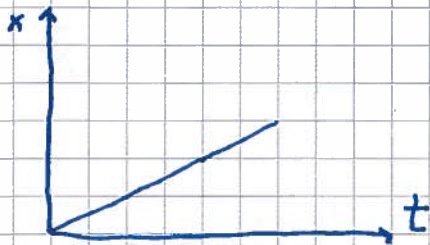
Finn  $\vec{r}(t)$  og banen  $z(x)$

Løsning:

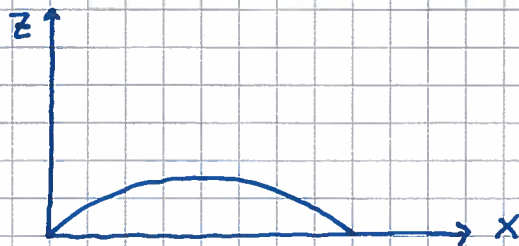
$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \vec{a}t = \vec{v}_0 - gt \hat{z}$$

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{a} t^2 = \vec{v}_0 t - \frac{1}{2} g t^2 \hat{z}$$

$$\Rightarrow x(t) = v_0 t \cos \theta, \quad z(t) = v_0 t \sin \theta - \frac{1}{2} g t^2$$



$$\text{Banen: } t = \frac{x}{v_0 \cos \theta} \Rightarrow z(x) = x \tan \theta - \frac{g x^2}{2 v_0^2 \cos^2 \theta}$$

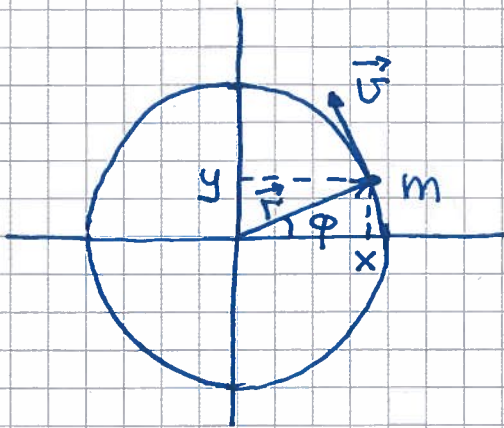


Parabel

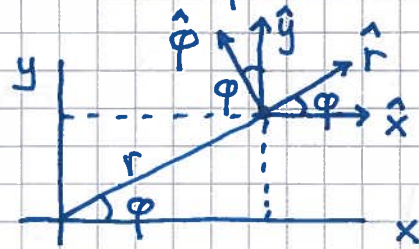
# Sirkelbevegelse

[OS1 4.4; YF 3.4; LL 1.7, 1.8]

⑥



⇒ Lurt med polarkoordinater:



$r$  = avstand fra origo

$\varphi$  = vinkel mellom  $\hat{x}$  og  $\hat{r}$   
(positiv mot klokka)

Ser fra figuren:

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}, \quad \varphi = \arctan(y/x), \quad x = r \cos \varphi, \quad y = r \sin \varphi$$

$$\vec{r} = \hat{x}x + \hat{y}y = \hat{x}r \cos \varphi + \hat{y}r \sin \varphi = r \hat{r}$$

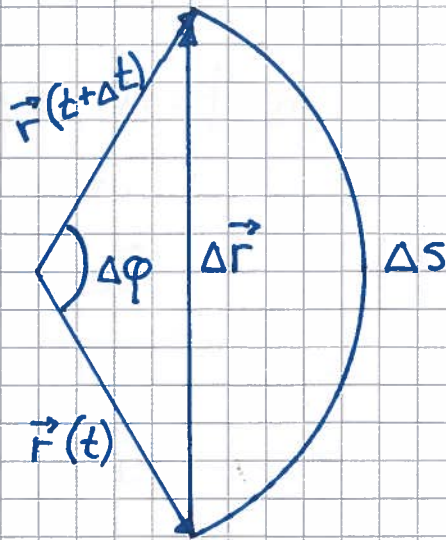
$$\hat{r} = \hat{x} \cos \varphi + \hat{y} \sin \varphi, \quad \hat{\varphi} = -\hat{x} \sin \varphi + \hat{y} \cos \varphi$$

Vinkelhastighet  $\stackrel{\text{def}}{=}$  omløpt vinkel pr tidsenhet

$$\omega = d\varphi/dt = \dot{\varphi}; \quad [\omega] = 1/s$$

Vinkel  $\stackrel{\text{def}}{=}$  buelengde / radius

$$\Delta\varphi = \Delta s/r; \quad [\varphi] = 1 \quad (\text{evt. rad})$$



Når  $\Delta t \rightarrow 0$ , blir  $\Delta\varphi$  liten og  $\Delta r \approx \Delta s = r \Delta\varphi$

$$\Rightarrow v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta r}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{r \Delta\varphi}{\Delta t} = r \frac{d\varphi}{dt} = r\omega$$

Retning: Ser at  $\Delta\vec{r} \perp \vec{r}$  når  $\Delta\varphi \rightarrow 0$

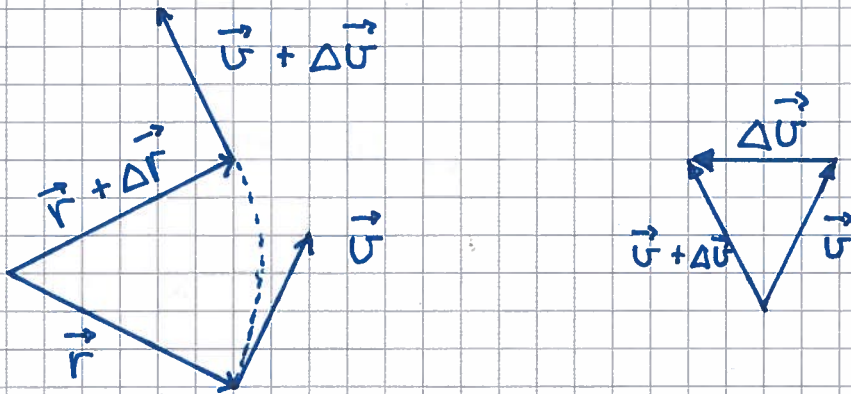
Vet fra før at  $\vec{v} \parallel \Delta\vec{r}$

Dermed:  $\vec{v} \perp \vec{r}$ , dvs  $\vec{v} \parallel \hat{\varphi}$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{v} = v \hat{\varphi} = r\omega \hat{\varphi}}$$

## Akselerasjon:

Vi antar først uniform sirkelbevegelse, dvs konstant  $\omega$ .



Vi ser at  $\Delta \vec{v}$ , og dermed  $\vec{a}$ , har retning inn mot sirkelens sentrum.

Antar  $\varphi(0) = 0$  og regner ut  $\vec{a}_\perp$ :

$$\omega = d\varphi/dt \Rightarrow \int_0^\varphi d\varphi = \omega \int_0^t dt \Rightarrow \varphi(t) = \omega t$$

$$\Rightarrow \vec{r}(t) = \hat{x} r \cos \omega t + \hat{y} r \sin \omega t$$

$$\vec{v}(t) = -\hat{x} \omega r \sin \omega t + \hat{y} \omega r \cos \omega t \quad (= \omega r \hat{\varphi})$$

$$\vec{a}_\perp(t) = -\hat{x} \omega^2 r \cos \omega t - \hat{y} \omega^2 r \sin \omega t$$

$$= -\omega^2 \vec{r}(t)$$

$$= -\omega^2 r \hat{r}(t)$$

$$= \underline{\text{sentripetalakselerasjonen}}$$



(9)

Hvis  $v$  og  $\omega$  endres, har vi

baneakselerasjon,

$$a_{\parallel} = \dot{v} = r \dot{\omega}$$

og inkelakselerasjon,

$$\alpha = \dot{\omega} = \ddot{\phi} \quad ; \quad [\alpha] = 1/s^2$$

Total akselerasjon ved sirkelbevegelse:

$$\vec{a} = \vec{a}_{\perp} + \vec{a}_{\parallel} = -\omega^2 r \hat{r} + \dot{\omega} r \hat{\phi}$$

$$\text{evt. } \vec{a}_{\perp} = -\frac{v^2}{r} \hat{r} \quad (\text{siden } \omega = v/r)$$

Periode = tid pr omløp:

$$T = \frac{2\pi r}{v} = \frac{2\pi}{\omega} \quad ; \quad [T] = s$$

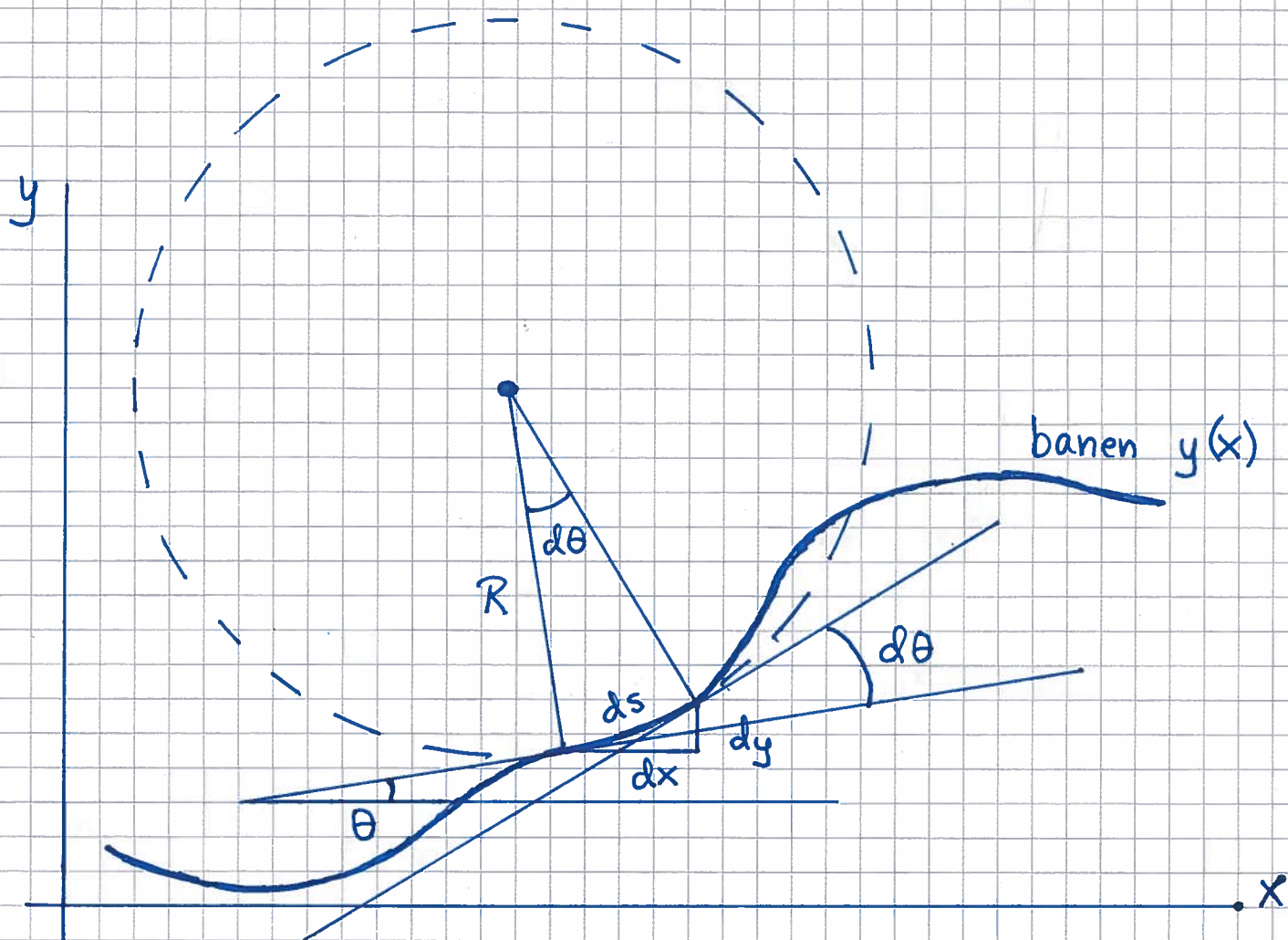
Frekvens = antall omløp pr tidsenhet:

$$f = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi} \quad ; \quad [f] = \frac{1}{s} = \text{Hz} \\ (\text{hertz})$$

# Krumlinjet beregelse

(Lab!)

(10)



Langs banen er  $a_{\perp} = v^2/R$ , der krumningsradien  $R$  er radien i sirkelen som best tangerer banen. Vi skal vise at

$$\frac{1}{R} = \frac{|y''|}{[1 + (y')^2]^{3/2}}$$

der  $y' = dy/dx$  og  $y'' = d^2y/dx^2$

Def. av vinkel:  $d\theta = \frac{ds}{R} \Rightarrow \frac{1}{R} = \frac{d\theta}{ds}$  (11)

Pythagoras:  $(ds)^2 = (dx)^2 + (dy)^2$

$$\Rightarrow ds = dx \sqrt{1 + (dy/dx)^2}$$

Kjerneregul:  $\frac{d\theta}{ds} = \frac{d\theta}{dx} \cdot \frac{dx}{ds} = \frac{d\theta}{dx} \cdot \frac{1}{\sqrt{1 + (dy/dx)^2}}$

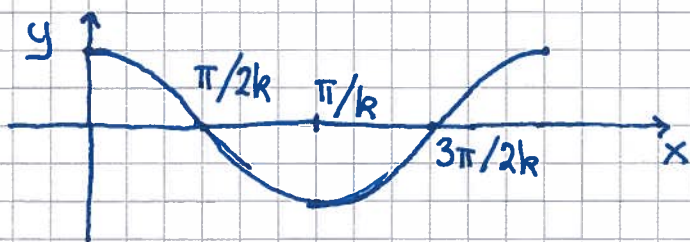
Fra figur:  $\tan \theta = \frac{dy}{dx}$

$$\Rightarrow \theta = \arctan\left(\frac{dy}{dx}\right) = \text{banens helningsvinkel}$$

$$\Rightarrow \frac{d\theta}{dx} = \frac{d\theta}{dy'} \cdot \frac{dy'}{dx} = \frac{1}{1 + (y')^2} \cdot y''$$

Dermed:  $\frac{1}{R} = \frac{|y''|}{[1 + (y')^2]^{3/2}}$  (der vi velger R som positiv)

Eks:  $y(x) = A \cdot \cos kx$



$$y' = -kA \sin kx$$

$$y'' = -k^2A \cos kx$$

$$\Rightarrow \frac{1}{R} = \frac{|k^2A \cos kx|}{[1 + k^2A^2 \sin^2 kx]^{3/2}}$$

Topp- og bunnpunkter:  $\cos kx = \pm 1, \sin kx = 0 \Rightarrow \frac{1}{R} = k^2A$

Vendepunkter:  $\cos kx = 0 \Rightarrow \frac{1}{R} = 0$  ( $R \rightarrow \infty$ )  $\Rightarrow a_{\perp} = 0$