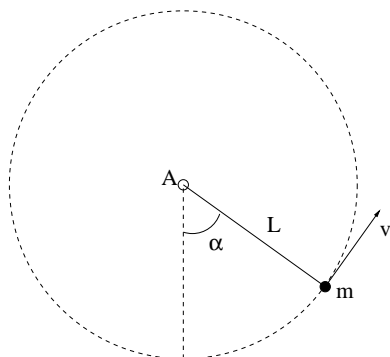


## Oppgave 1: Matematisk pendel



Figuren til venstre viser en såkalt matematisk pendel, bestående av ei kule (tilnærmet punktmasse) med masse  $m$  i enden av ei masseløs stang med lengde  $L$ . Stanga kan svinge uten friksjon omkring festepunktet (A), slik at kula følger en sirkelbane med radius  $L$ . Kulas bevegelse er bestemt ved ligningen

$$\frac{d^2\alpha}{dt^2} + \frac{g}{L} \sin \alpha = 0.$$

(N2 tangentielt til sirkelbanen, og vi har brukt sammenhengen mellom hastighet og vinkelhastighet ved sirkelbevegelse. Se også oppgave 4 i øving 2.)

For små utsving fra likevekt,  $\alpha \ll 1$ , kan  $\sin \alpha$  erstattes med  $\alpha$ , og vi har en enkel harmonisk oscillator, med kjent løsning, og med vinkelfrekvens ("egenfrekvens")  $\omega_0 = \sqrt{g/L}$ . Men for større utsving fra likevekt må vi beholde  $\sin \alpha$ , og da kan ligningen ovenfor ikke løses analytisk. Numerisk er det imidlertid ingen problemer! Den enkleste og mest intuitive numeriske måten å bestemme  $\alpha(t)$  på er den såkalte Euler-metoden: N2 kan skrives på formen

$$dv = \frac{F}{m} dt.$$

Det betyr at hastigheten ved tidspunktet  $t+dt$  kan bestemmes dersom vi kjenner hastigheten ved tidspunktet  $t$ :

$$v(t+dt) = v(t) + dv = v(t) + \frac{F}{m} dt.$$

Med et *endelig* tidssteg  $\Delta t$  blir ligningen

$$v(t+\Delta t) = v(t) + \Delta v = v(t) + \frac{F(t)}{m} \Delta t$$

bare tilnærmet riktig, men formodentlig en riktig *god* tilnærming dersom  $\Delta t$  velges tilstrekkelig liten.

Samme oppskrift kan vi i neste omgang bruke for å bestemme posisjonen, eller som her, vinkelen  $\alpha(t)$ . Vi har  $v = ds/dt = L d\alpha/dt$ , dvs

$$d\alpha = \frac{v}{L} dt,$$

og med endelig tidssteg gir dette

$$\alpha(t+\Delta t) = \alpha(t) + \Delta\alpha = \alpha(t) + \frac{v(t)}{L} \Delta t.$$

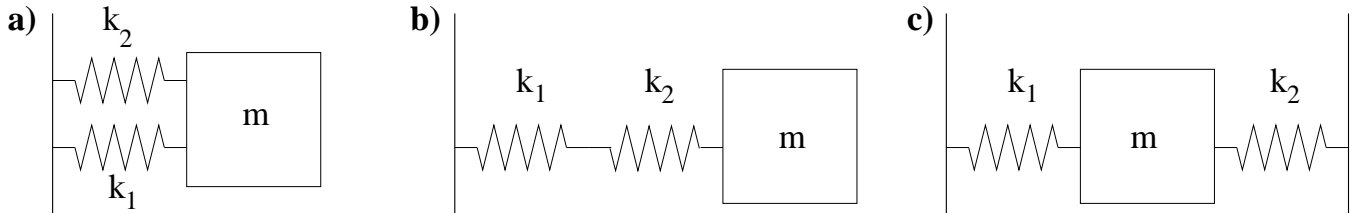
Hvis vi nå, som her, kjenner  $\alpha(t=0)$  og  $v(t=0)$ , dvs  $\alpha(0) = \alpha_0$  og  $v(0) = v_0$ , kan ligningene over brukes til å finne  $\alpha(\Delta t)$  og  $v(\Delta t)$ , deretter  $\alpha(2\Delta t)$  og  $v(2\Delta t)$  osv. I vårt konkrete tilfelle er det tyngdens tangentialkomponent som bestemmer akselerasjonen, og dermed hastigheten tangentielt,

$$\frac{F}{m} = -g \sin \alpha.$$

I MATLAB-programmet `pendel_matematisk.m` og i PYTHON-programmet `pendel_matematisk.py` er denne oppskriften implementert. (Det beste er selvsagt at du skriver et program selv, men du skal ikke ha dårlig samvittighet om du laster ned et ferdig program og tar dette i bruk. Dårlig samvittighet skal du derimot ha hvis du ikke gjør denne oppgaven i det hele tatt!) **Kjør programmet** med startvinkel  $\alpha_0 = 0$ , men med diverse ulike verdier av starthastigheten  $v_0$  (dvs  $v(1)$  (MATLAB) evt  $v[0]$  (PYTHON) i programmet), les av tilhørende maksimalt vinkelutslag, og plott svingeperioden  $T$  som funksjon av  $\alpha_{\max}$ . **Vis at** mekanisk energi (pr masseenhed),  $E/m = (K + U)/m$ , er bevart, ved å regne den ut og plote den som funksjon av  $t$  i programmet.

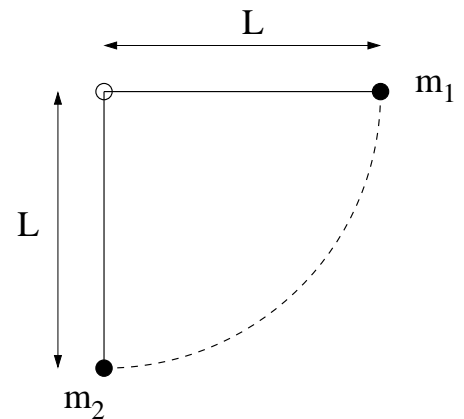
## Oppgave 2: Kobling av fjærer

Et enkelt masse-fjær-svingesystem med masse  $m$  og fjærstivhet  $k_i$  har som kjent svingefrekvens  $\omega_i = \sqrt{k_i/m}$ . Sett opp "N2" for de tre svingesystemene vist i figuren nedenfor og finn svingefrekvensen  $\omega$  for hvert av systemene uttrykt ved  $\omega_1$  og  $\omega_2$ . I alle tilfellene er fjærene masseløse, og det er ingen friksjon.



## Oppgave 3: Kulekollisjoner

To kuler med masse  $m_1$  og  $m_2$  er hengt opp i samme punkt med tynne, vektløse snorer med lengde  $L$ . Kula med masse  $m_1$  trekkes ut til snora er horisontal og slippes. Den svinger nedover og treffer kula med masse  $m_2$  i et sentralt støt. Betrakt kulene som punktmasser slik at snorene er vertikale når kollisjonen skjer.



- Hva er hastigheten  $v_1$  til kula med masse  $m_1$  og strekket  $S_1$  i snora som masse  $m_1$  henger i, like før støtet?
- Anta at kulene er klebrige og kollisjonen fullstendig uelastisk. Hvor høyt kommer kulene etter kollisjonen?
- Finn forholdet mellom mekanisk energi etter og før denne fullstendig uelastiske kollisjonen.

Anta heretter at kollisjonen er elastisk.

- Finn uttrykk for hastighetene til kule 1 og kule 2 like etter kollisjonen.
- Hva må masseforholdet  $m_1/m_2$  minst være for at kule 2 etter støtet skal svinge helt rundt, dvs nå topp-punktet med stram snor?

### Oppgave 4: Flervalgsoppgaver

a) En kloss er festet til ei fjær og utfører udedempede harmoniske svingninger med vinkelfrekvens  $\omega$ . Ved et bestemt tidspunkt er fjæra strukket en lengde  $x_0$  og klossens hastighet er da  $v_0$ . Hva er klossens maksimale hastighet?

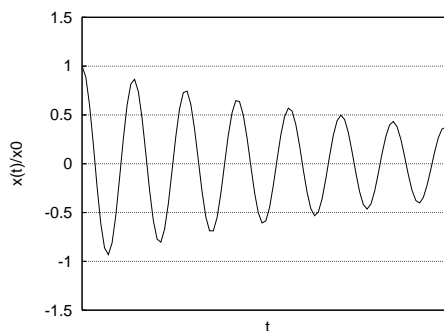
- A  $v_0$
- B  $v_0 + \omega x_0$
- C  $v_0 \sqrt{1 + (\omega x_0/v_0)^2}$
- D  $v_0 \sqrt{1 - (\omega x_0/v_0)^2}$

b) Figuren viser utsvinget

$$x(t) = x_0 e^{-t/\tau} \cos \omega t,$$

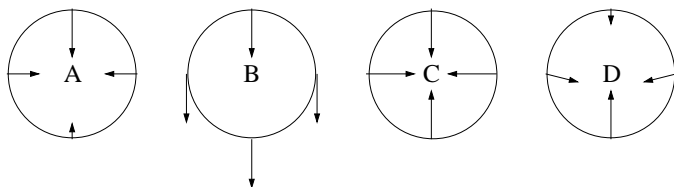
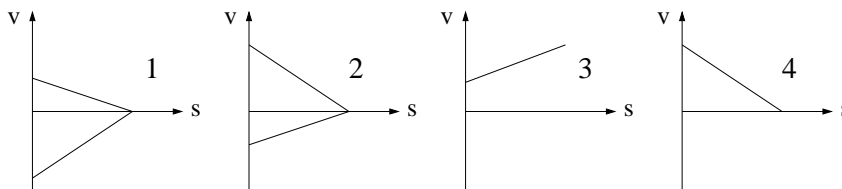
eller retttere sagt  $x(t)/x_0$ , for en dempet harmonisk svingning. Omtrent hvor stort er produktet  $\omega\tau$  mellom vinkelfrekvensen og den "karakteristiske tiden" for dempingsforløpet?

- A 0.022
- B 1.7
- C 14
- D 45

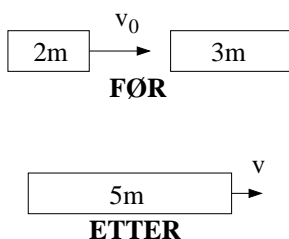


c) En kloss sendes oppover et skråplan. Det er friksjon mellom klossen og underlaget. Hvilken eller hvilke av figurene viser mulig graf for klossens hastighet  $v$ ? ( $s$  angir klossens posisjon på skråplanet, og  $v$  og  $s$  er begge positive i retning oppover skråplanet.)

- A Kun graf 1.
- B Kun graf 2.
- C Graf 2 og 4.
- D Graf 1 og 3.



d) Ei vogn har stor nok hastighet til å fullføre en vertikaltstilt sirkelformet "loop". Hvilken figur viser riktige akselerasjonsvektorer på de fire stedene på loopen (nederst, øverst, venstre og høyre)? (Se bort fra friksjon.)



e) En kloss med masse  $2m$  kolliderer fullstendig uelastisk med en kloss med masse  $3m$ . Før kollisjonen har klossen med masse  $2m$  hastighet  $v_0$  mens klossen med masse  $3m$  ligger i ro. Etter kollisjonen har klossene felles hastighet  $v$ . Hvor mye mekanisk energi har gått tapt i kollisjonen?

- A  $mv_0^2/3$
- B  $2mv_0^2/5$
- C  $3mv_0^2/5$
- D  $mv_0^2$