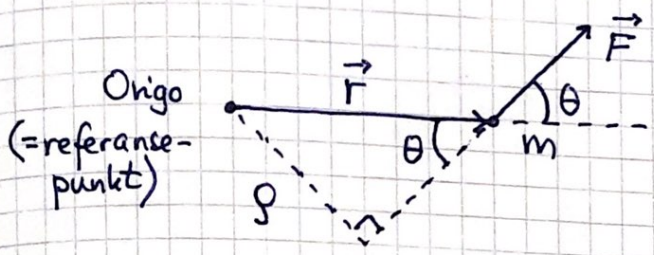


Rotasjonsdynamikk i 3D

Dreiemoment [OS1 10.6; YF 10.1; LL 5.5, 6.4]



$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$ = kraftens dreiemoment på m , relativt origo

dvs $\vec{\tau} \perp \vec{r}$ og $\vec{\tau} \perp \vec{F}$ (Her: $\vec{\tau}$ ut av planet; høyrehåndsregel (HHR))

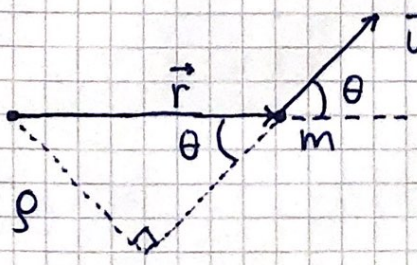
$\tau = |\vec{\tau}| = r \cdot F \cdot \sin \theta = g \cdot F$

g = kraftens arm = avstanden fra referansepunktet til kraftens forlengelseslinje (som før!)

Hvis flere ytre krefter $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots$:

$\vec{\tau} = \sum_i \vec{\tau}_i = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i$

Dreieimpuls [OS1 11.2; YF 10.5; LL 6.6]



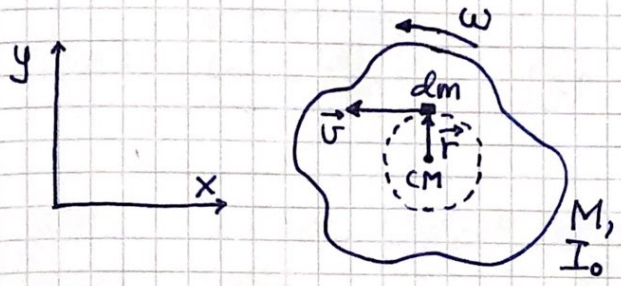
$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} (= m \vec{r} \times \vec{u})$
= massens dreieimpuls

$\vec{L} \perp \vec{r}$ og $\vec{L} \perp \vec{p}$; $L = |\vec{L}| = r \cdot p \cdot \sin \theta = g \cdot p$

Partikkelsystem: $\vec{L} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{p}_i$ (evt. $\vec{L} = \int \vec{r} \times \vec{u} dm$)

Dreieimpuls for stivt legeme [OS1..... ; YF 10.5 ; LL 6.6]

Først ren rotasjon om akse gjennom CM:



Bidrag fra dm :

$$d\vec{L}_s = \vec{r} \times \vec{v} \cdot dm$$

$$= r \cdot r \cdot \omega \cdot dm \cdot \hat{z}$$

$$= dI_0 \cdot \vec{\omega}$$

Vinkelfart som vektor:
 $\vec{\omega}$ langs rotasjonsaksen

$$\Rightarrow \vec{L}_s = \int d\vec{L}_s = \left\{ \int dI_0 \right\} \cdot \vec{\omega} = I_0 \cdot \vec{\omega}$$

= "spinn" (indre dreieimpuls)

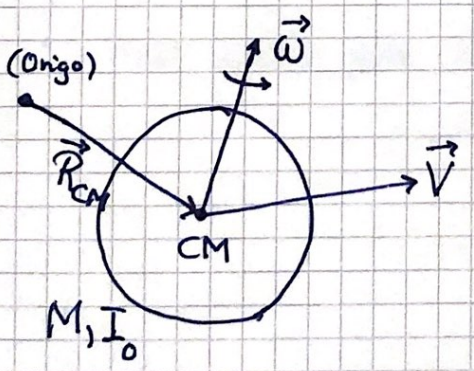
HHR: 4 fingre som krummer i rotasjonsretningen gir
 tommel langs $+\vec{\omega}$. [Her: $\vec{\omega} = \omega \hat{z}$]

Hvis CM har translasjon (med fart \vec{V}), kommer banedreieimpuls i tillegg,

$$\vec{L}_b = \vec{R}_{CM} \times M\vec{V}$$

Total dreieimpuls er summen av \vec{L}_s og \vec{L}_b :

$$\vec{L} = \vec{L}_s + \vec{L}_b = \underline{I_0 \vec{\omega} + \vec{R}_{CM} \times M\vec{V}}$$



Gjelder for legemer som er uendret etter en halv omdreining om rotasjonsaksen.
 ("Refleksjonssymmetri")

[Se utlagt notat for bevis]

N2 for rotasjon [OS1 11.2; YF 10.5; LL 6.6] (56)

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F} \stackrel{N2}{=} \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} + \underbrace{\frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p}}_{=0} = \frac{d}{dt} \{ \vec{r} \times \vec{p} \} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

Dus: $\boxed{\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}}$ (Jf. $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$ for translasjon)

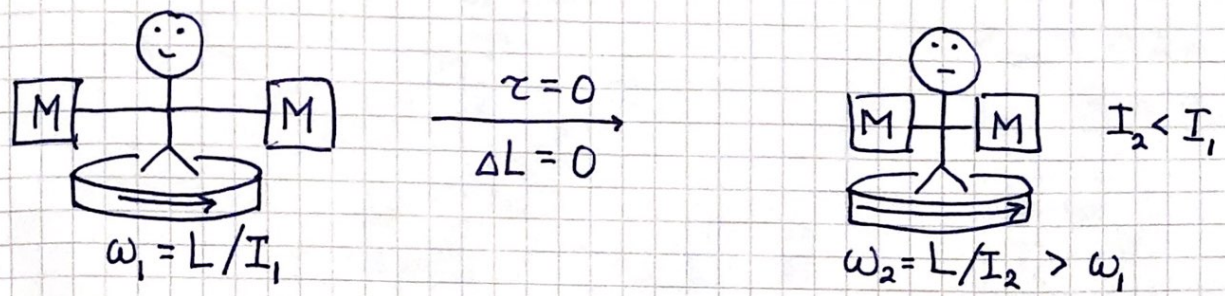
Dus: Vi har statisk likevekt, $\vec{p} = 0$ og $\vec{L} = 0$, dersom netto ytre kraft $\vec{F} = 0$ og netto ytre dreiemoment $\vec{\tau} = 0$.

Bevaringslover i mekanikken

- For isolert system (dvs ingen ytre krefter) er E , \vec{p} og \vec{L} bevart (hvr total energi, impuls og dreieimpuls)
- For konservativt system er mekanisk energi $K + U$ bevart
- Når netto ytre kraft $\vec{F} = 0$, er \vec{p} bevart
- Når netto ytre dreiemoment $\vec{\tau} = 0$, er \vec{L} bevart

Eksempler, dreiemoment og dreieimpuls :

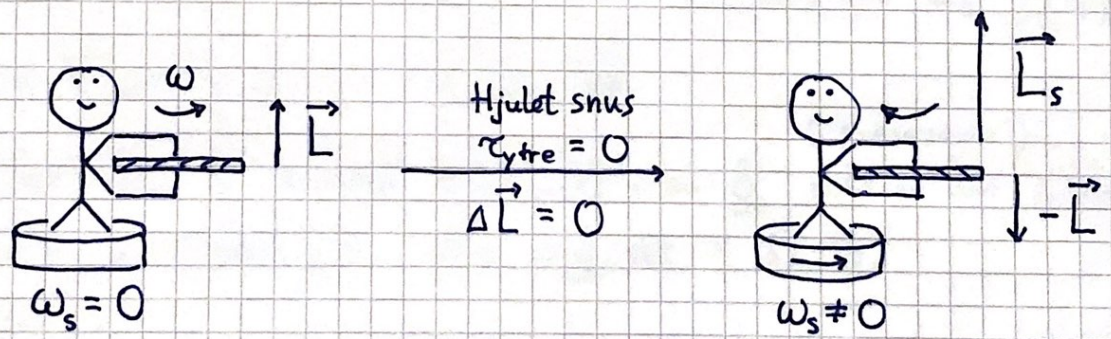
Eks 1: Piruett [OS1 11.3; YF 10.6; LL 6.5]



Må gjøre et arbeid på de to massene når de trekkes inn til kroppen ; det gir økt rotasjonsenergi :

$$K_1 = \frac{1}{2} I_1 \omega_1^2 = \frac{1}{2} L \omega_1 ; \quad K_2 = \frac{1}{2} I_2 \omega_2^2 = \frac{1}{2} L \omega_2 > K_1$$

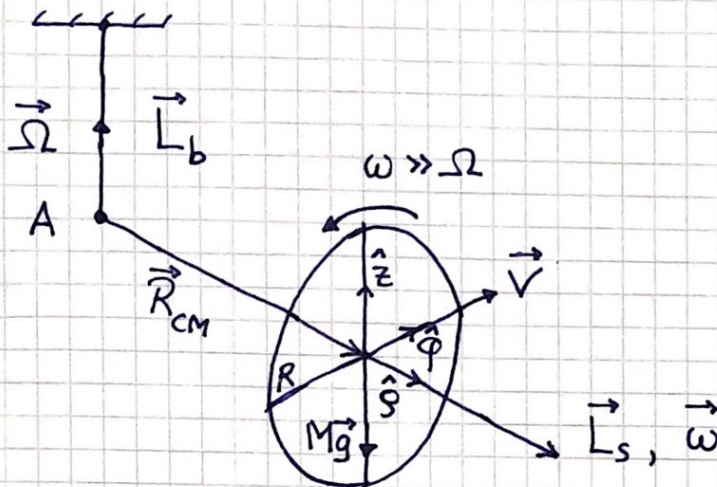
Eks 2: Student med roterende sykkelhjul



$$\Delta \vec{L} = 0 \Rightarrow \underbrace{\vec{L}}_{\text{for}} = \underbrace{\vec{L}_s + (-\vec{L})}_{\text{etter}}$$

$$\Rightarrow \vec{L}_s = 2\vec{L}$$

Eks 3 : Presesjon [OS1 11.4 ; YF 10.7 ; LL 6.10] (58)



$$I_o \approx MR^2$$

$$R \approx 0.3 \text{ m}$$

$$R_{cm} \approx 0.2 \text{ m}$$

$$T_\Omega = \frac{2\pi}{\Omega} \approx 5 \text{ s}$$

Beregn

$$T_\omega = \frac{2\pi}{\omega}$$

Vi bruker N2 for rotasjon om A: $\vec{\tau}_A = d\vec{L}_A/dt$

$$\vec{\tau}_A = \vec{R}_{cm} \times M\vec{g} = R_{cm} Mg \hat{\phi}$$

$$\vec{L}_s = I_o \vec{\omega} = MR^2 \omega \hat{g}$$

$$\vec{L}_b = \vec{R}_{cm} \times M\vec{V} = R_{cm} MV \hat{z} = R_{cm}^2 M \Omega \hat{z}$$

$$\Rightarrow \vec{L}_A \approx \vec{L}_s = MR^2 \omega \hat{g}, \text{ siden } \omega \gg \Omega, \text{ dvs } L_s \gg L_b$$

$$\Rightarrow R_{cm} Mg \hat{\phi} = MR^2 \omega \frac{d\hat{g}}{dt}$$

("preseserer")

Aksslingen, og dermed enhetsvektoren \hat{g} , roterer om z-aksen med vinkel fart Ω , dvs $d\hat{g}/dt = \Omega \cdot \hat{\phi}$.

Dermed:

$$R_{cm} Mg = MR^2 \omega \Omega \quad (\Rightarrow \omega = R_{cm} g / R^2 \Omega)$$

$$= MR^2 \cdot (2\pi/T_\omega) \cdot (2\pi/T_\Omega)$$

$$\Rightarrow T_\omega = (2\pi R)^2 / R_{cm} g T_\Omega$$

$$\approx \left\{ (2\pi \cdot 0.3)^2 / 0.2 \cdot 10 \cdot 5 \right\} \text{ s} \approx \frac{2^2}{10} \text{ s} = \underline{\underline{0.4 \text{ s}}}$$

eller $f_\omega = 1/T_\omega = 2.5$ omdreininger pr sekund