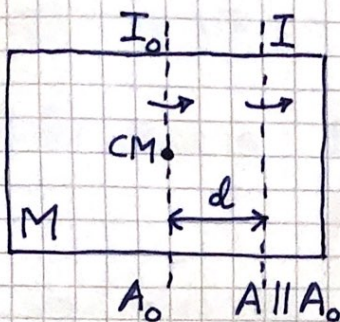


Steiners sats [OS1 10.5; YF 9.5; LL 6.3]

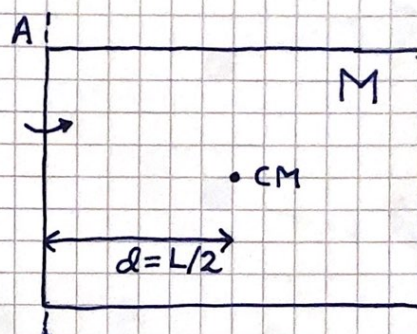
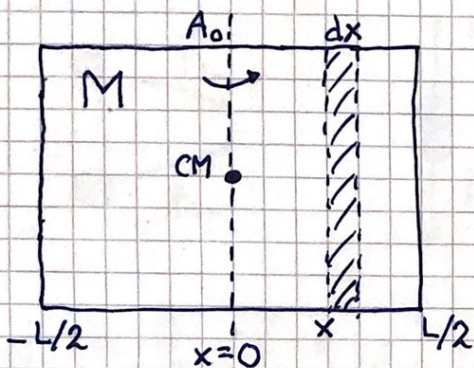
25



$$I = I_0 + Md^2$$

[Utleddet i notat]

Eks 1: Svingdør vs vanlig dør



$$g = x; dm = M \cdot dx / L$$

$$\Rightarrow I_0 = \int_{-L/2}^{L/2} x^2 \frac{M}{L} dx = \frac{1}{12} ML^2$$

$$I = I_0 + Md^2$$

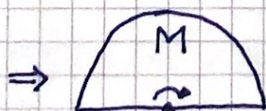
$$= \left(\frac{1}{12} + \frac{1}{4}\right) ML^2 = \frac{1}{3} ML^2$$

[evt $I = \int_0^L x^2 \frac{M}{L} dx = \frac{1}{3} ML^2$; ok!]

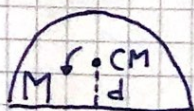
Eks 2: Hel og halv sirkulær skive



$$I_{20} = \frac{1}{2} \cdot 2MR^2 = MR^2$$



$$I = \frac{1}{2} MR^2 \quad (= \frac{1}{2} I_{20})$$



Fra s. 21: $d = 4R/3\pi$

Steiners sats $\Rightarrow I_0 = I - Md^2 = \left(\frac{1}{2} - \frac{16}{9\pi^2}\right) MR^2 \approx \underline{0.32 MR^2}$

Impuls. Kollisjoner. Rakettprinsipp

26

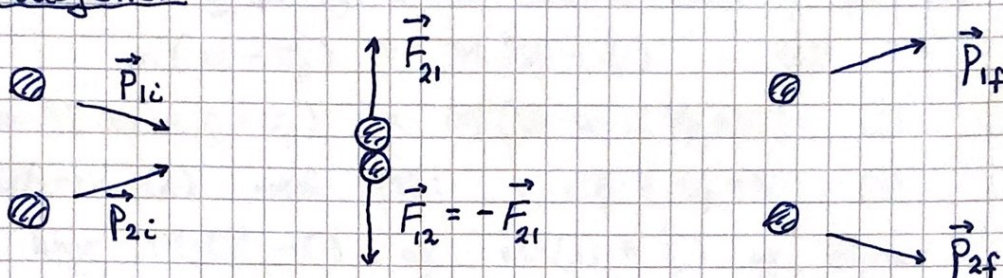
[OS1 9 ; YF8 ; LL5]

N2 for masse m : $\vec{F} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(m\vec{v}) = \frac{d\vec{p}}{dt}$

$\vec{p} = m\vec{v} = \text{massens impuls}$; $[p] = \text{kg} \cdot \text{m/s}$

Impulsbevarelse: $\vec{F} = 0 \Rightarrow \vec{p}$ er bevart

Kollisjoner



N3 $\Rightarrow \vec{F}_{21} + \vec{F}_{12} = 0 \xrightarrow{N2} \dot{\vec{p}}_1 + \dot{\vec{p}}_2 = 0$

$\Rightarrow \vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \text{konstant}$; indre krefter endrer ikke systemets totale impuls

Typiske kollisjoner er kortvarige $\Rightarrow \Delta U \approx 0$; $\Delta E \approx \Delta K \leq 0$
Mekanisk energi E kan tapes pga deformasjon og friksjon.

Elastisk støt: $\Delta E = 0$

Uelastisk støt: $\Delta E < 0$

Fullstendig uelastisk støt:

De kolliderende legemene henger sammen, med felles slutfart. Gir maksimalt tap av mek. energi.

Vi ser nærmere på kollisjoner i 1D, såkalte sentrale støt.

Før: $m \otimes \rightarrow v_i \quad v_i \leftarrow \otimes M$

Etter: $v_f \leftarrow \otimes m \quad M \otimes \rightarrow v_f$

$\longleftrightarrow +$

Alltid: $\Delta p = 0 \rightarrow mv_i + Mv_i = mv_f + Mv_f \quad (1)$

Fullstendig uelastisk: $\otimes \otimes \rightarrow v_f = v_f = (mv_i + Mv_i)/(m+M)$

Elastisk: $K_i = K_f \Rightarrow \frac{1}{2}mv_i^2 + \frac{1}{2}Mv_i^2 = \frac{1}{2}mv_f^2 + \frac{1}{2}Mv_f^2 \quad (2)$

Skriver om (1) og (2) og bruker 3. kvadratsetning på (2):

$$m(v_i - v_f) = M(v_f - v_i) \quad (1)$$

$$m(v_i + v_f)(v_i - v_f) = M(v_f - v_i)(v_f + v_i) \quad (2)$$

Dividerer (2) med (1): $v_i + v_f = v_f + v_i \quad (3)$

Tar hhv $M \cdot (3) - (1)$ og $m \cdot (3) + (1)$ og finner:

$$v_f = \frac{M}{m+M} \left(2v_i + v_i \cdot \frac{m-M}{M} \right); \quad v_f = \frac{m}{M+m} \left(2v_i + v_i \cdot \frac{M-m}{m} \right)$$

Eks: Elastisk ball mot vegg

$$m \otimes \rightarrow v_i \quad \left\| \begin{array}{l} M = \infty \\ v_i = 0 \end{array} \right. \quad v_f = ? \leftarrow \otimes m \quad \left\| \begin{array}{l} M \\ v_f \end{array} \right.$$

Løsn: $v_f = \frac{M}{m+M} \cdot v_i \cdot \frac{m-M}{M} \approx v_i \cdot \left(\frac{-M}{M} \right) = \underline{\underline{-v_i}}$

Sjekker energi- og impulsbevarelse:

$$K_f = \frac{1}{2}mv_f^2 = \frac{1}{2}mv_i^2 = K_i \quad \underline{\underline{OK}}$$

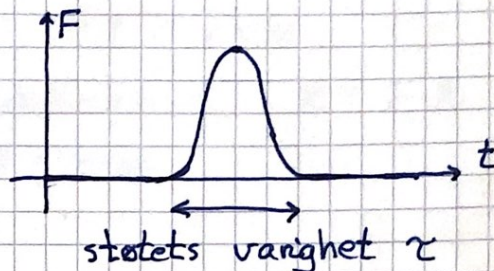
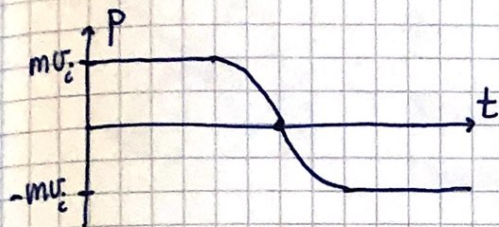
$$p_f = mv_f + Mv_f = -mv_i + M \cdot \frac{m}{M+m} \cdot 2v_i$$

$$= -mv_i + 2mv_i = mv_i = p_i \quad \underline{\underline{OK}}$$

"Kraftstøt": Kraften F fra vegg på ballen endrer ballens impuls,

(28)

$$F = \frac{dp}{dt} \Rightarrow dp = F dt \Rightarrow \Delta p = \int dp = \int F(t) dt$$

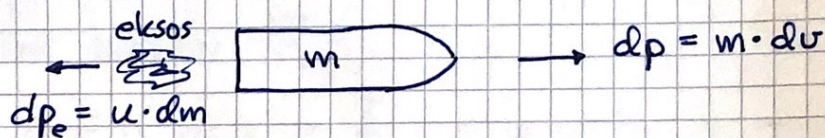


Estimat av (middlere) akselerasjon i støtet:

$$v_i = 10 \text{ m/s}, v_f = -10 \text{ m/s}, \tau \approx 2 \text{ ms} \Rightarrow a \approx \frac{20 \text{ m/s}}{0.002 \text{ s}} = 10^4 \text{ m/s}^2$$

$a \gg g \Rightarrow$ OK å se bort fra ytre kraft mg i selve støtet

Rakettprikk



Eksos (masse dm) sendes bakover med fart u .

Pga impulsbevarelse øker rakettenes fart: $m \cdot dv = u \cdot dm$

N2 for raketten: $m \cdot dv/dt = u \cdot dm/dt = F_{\text{skjv}}$

Skjvkraft: $F_{\text{skjv}} = u \cdot \dot{m}$

Ved oppskyting i tyngdefeltet: $F = u \cdot \dot{m} - mg$

$$\Rightarrow m dv/dt = u dm/dt - mg$$

Løsning: Anta $v(0) = 0$ og konstante u, g .

Multipliser med dt/m og integrer fra $t=0$ til t

$$\Rightarrow \int_0^{v(t)} dv = u \int_{m(0)}^{m(t)} dm/m - g \cdot t$$

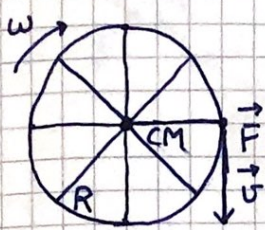
$$\Rightarrow v(t) = u \ln[m(t)/m(0)] - g \cdot t$$

$$= |u| \ln[m(0)/m(t)] - g \cdot t \quad (u < 0, m(t) < m(0))$$

Rotasjonsdynamikk [OS1 10; YF10; LL 6]

29

Antar først rotasjonsakse med fast orientering. F.eks. et hjul:



Effekt tilført hjulet av ytre kraft \vec{F} :

$$P = \vec{F} \cdot \vec{v} = F \cdot v = FR\omega$$

Kraftens dreiemoment: $\tau = F \cdot R$

$$\text{Dermed: } P = \tau \cdot \omega$$

Men vi har alternativt:

$$P = \frac{dK}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} I_0 \omega^2 \right) = I_0 \omega \frac{d\omega}{dt}$$

Dermed: $\tau = I_0 \dot{\omega}$ N2 for rotasjon om akse (gjennom CM) med fast orientering

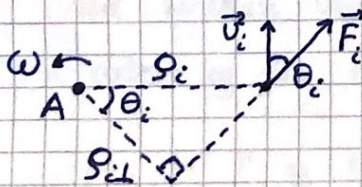
Jf. N2 for translasjon: $F = m\dot{v}$

Dersom flere ytre krefter \vec{F}_i :

$$P = \sum_i \vec{F}_i \cdot \vec{v}_i = \sum_i F_i v_i \cos \theta_i = \sum_i F_i \rho_i \omega \cos \theta_i = \tau \cdot \omega$$

med netto ytre dreiemoment mhp rotasjonsaksen

$$\tau = \sum_i F_i \rho_i \cos \theta_i = \sum_i F_i \rho_{i\perp}$$



$\rho_{i\perp}$ = avstanden fra rot.aksen til kraftens forlengelseslinje = kraftens arm

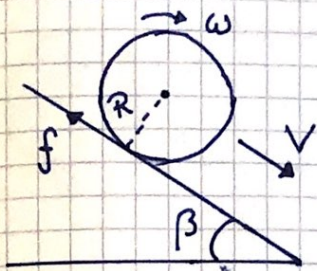
Fra $P = \frac{dW}{dt}$ og $P = \tau \cdot \omega = \tau \cdot \frac{d\phi}{dt}$ ser vi at

$$dW = \tau d\phi = \text{arbeid utført av } \tau \text{ ved omlept vinkel } d\phi$$

Jf. $dW = \vec{F} \cdot d\vec{r} = \text{arbeid utført av } \vec{F} \text{ ved translasjon } d\vec{r}$

Eks 1: Ren rulling på skrånplan (s. 24)

30



$$I_0 = cMR^2; \quad \omega = \frac{v}{R}; \quad \dot{\omega} = \frac{\dot{v}}{R}$$

$$F_{\parallel} = Mg \sin\beta - f = M\dot{v} \quad (N2, \parallel)$$

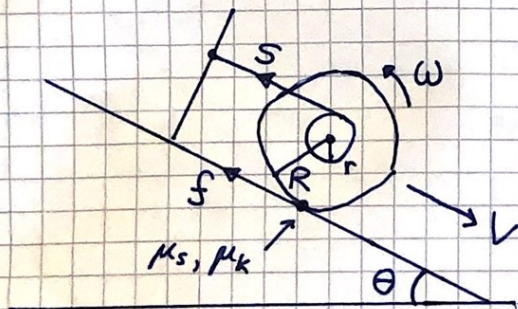
$$\tau = f \cdot R \quad (\text{da } \vec{N} \text{ og } M\vec{g} \text{ begge har nullarm mhp rot.aksen gjennom CM})$$

$$N2, \text{ om rot.aksen: } \tau = I_0 \dot{\omega} \Rightarrow f \cdot R = cMR^2 \dot{v}/R \Rightarrow f = cM\dot{v}$$

$$\text{Setter } f \text{ inn i } N2, \parallel: Mg \sin\beta - cM\dot{v} = M\dot{v} \Rightarrow \dot{v} = g \sin\beta / (1+c)$$

og dermed $f = \frac{c}{1+c} Mg \sin\beta$. Som med energibevarelse s. 24!

Eks 2: Baklengssnelle på skrånplan (Øving)



- Ved hvilken vinkel θ_0 begynner snella å slure (rotere og gli) nedover skrånplanet?

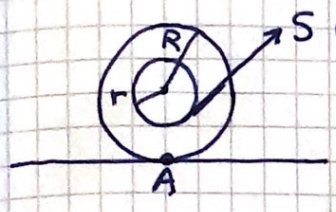
Tips: $N1 \parallel$ og $N1$ rot. om CM; $f = \mu_s N$ når $\theta = \theta_0$

- Hva er s og \dot{v} når $\theta > \theta_0$?

Tips: $N2 \parallel$ og $N2$ rot om CM; $f = \mu_k N$

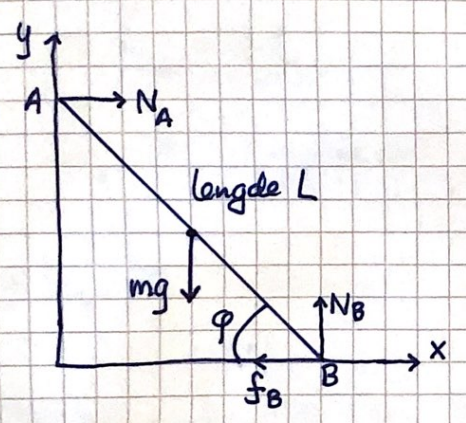
Merk: Translasjon $2\pi r$ og rotasjon 2π tar samme tid
 $\Rightarrow v = \omega r$

Eks 3: Hvilken vei ruller snella?



- Mg , N og f har null arm mhp A
- Forlengelse av \vec{S} til venstre for A gir rotasjon med klokka
- Forlengelse av \vec{S} til høyre for A gir rotasjon mot klokka
- Forlengelse av \vec{S} gjennom A gir $\tau_A = 0 \Rightarrow$ Snella står i ro!

Eks 4: Er stigen bratt nok?



Anta $f_A = 0$, og $\mu =$ statisk friksjonskoeff. i B . Da glir stigen når $f_B = f_{max} = \mu N_B$

Vi bruker N_1 i x - og y -retning samt N_1 mhp rotasjon om akse i B , \perp xy -planet.

$$\left. \begin{aligned} \sum F_x = 0 &\Rightarrow f_B = N_A \\ \sum F_y = 0 &\Rightarrow N_B = mg \end{aligned} \right\} \text{Kombinert med } f_B = \mu N_B \text{ finner vi nå } N_A = \mu mg$$

$$\sum \tau_B = 0 \Rightarrow mg \cdot \frac{L}{2} \cdot \cos \varphi = N_A \cdot L \cdot \sin \varphi = \mu mg L \sin \varphi$$

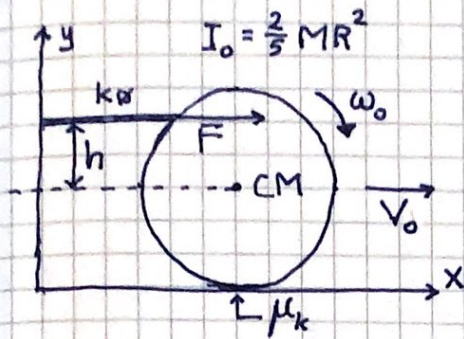
$$\Rightarrow \underline{\tan \varphi_{min} = \frac{1}{2\mu}}$$

Med f. eks. $\mu = 0.25$: $\varphi_{min} = \arctan 2 \approx 63^\circ$

Eks 5: Snooker

[LL 6.7 og øving] [051 11.1]

(32)



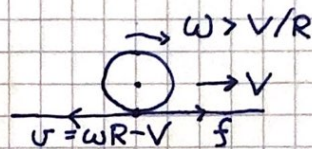
Kortvarig horisontalt støt med kjen i kulas sentrale vertikale plan i høyde h over aksen gjennom CM. Hvilken verdi h_0 gir ren rulling umiddelbart?

Løsn: $N_2 \Rightarrow F \cdot \Delta t = M V_0$ (Neglisjerer friksjon i støtet)

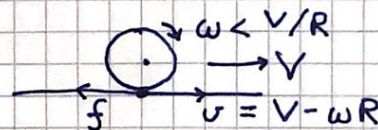
$N_2, \text{rot. om CM} \Rightarrow F h_0 \Delta t = I_0 \Delta \omega = \frac{2}{5} M R^2 \cdot V_0 / R$

$$\Rightarrow \underline{h_0 = \frac{2}{5} R}$$

$h > h_0 \Rightarrow$ "toppspinn" :

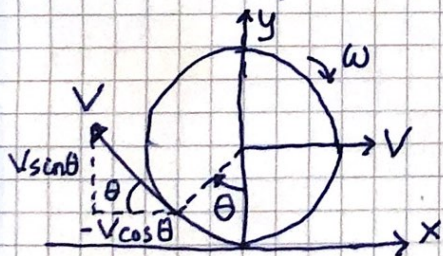


$h < h_0 \Rightarrow$ "underskru" :



Gir sluring i starten, men pga f vil ω nærme seg V/R og gi ren rulling etter hvert.

Banen til punkt på periferien ved ren rulling:



$$\omega = \dot{\theta} = V/R \Rightarrow V = R \dot{\theta}$$

Fra figuren:

$$v_x = V - V \cos \theta$$

$$v_y = V \sin \theta$$



$$\text{Banen: } x(\theta) = R(\theta - \sin \theta); \quad y(\theta) = R(1 - \cos \theta)$$

