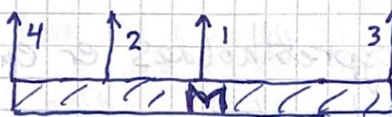


96

Mandag 15.11.21 : Oppgaver

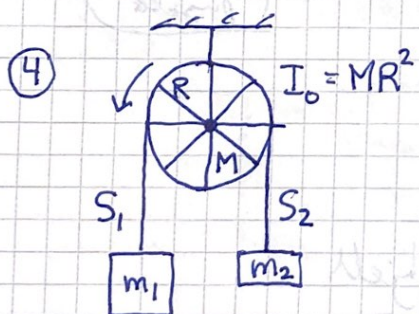
TFY4104 18.12.2013

- ②
- 
- Kraft $\vec{F}_i$ ($i=1-4$) gir akselerasjon $\vec{a}_i$ for CM. Rangér de fire a_i .

Løsning: N2 for CMs bevegelse, $\vec{F} = M \cdot \vec{a}_{CM}$, gir like stor akselerasjon, siden alle $\vec{F}_i$ er helt like. $a_1 = a_2 = a_3 = a_4$.

- ③ Kraften $\vec{F}_i$ virker en kort tid Δt . Rangér stavens oppnådde kinetiske energi K_i ($i=1-4$).

Løsning: $K_i^{trans} = W_i = \vec{F}_i \cdot \Delta \vec{s}_i$. Med lik $\vec{a}_i$ for CM i alle fire blir translasjonsenergien $\frac{1}{2} M V_{CM}^2$ knyttet til CMs bevegelse like stor for alle fire. Men i tillegg oppnås rotasjonsenergi pga kraftens dreiemoment om CM, unntatt med $\vec{F}_1$, som angriper i CM. Størst arm i 3 og 4 gir størst K_{rot} for 3 og 4 $\Rightarrow K_4 = K_3 > K_2 > K_1$.



Anta i ④ - ⑥ at snora ikke glir mot hjulet. Det er ingen friksjon i akslingen gjennom hjulets CM. $m_1 > m_2$.

Rangér snordragene S_1 og S_2 .

Løsning: Med $m_1 > m_2$ må snora dreie hjulet mot klokka. Da må S_1 være større enn S_2 .

- ⑤ Hvis loddene ved et tidspunkt har fært v , hva er hjulets vinkelhastighet?

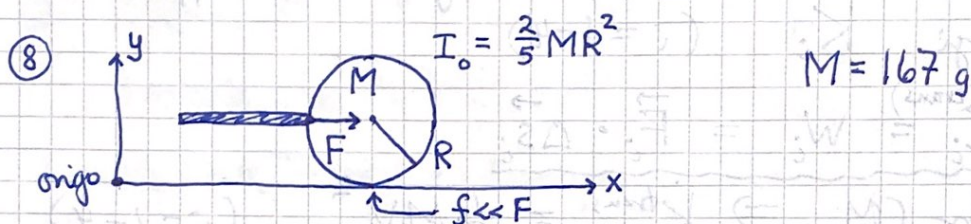
Løsning: Snora glir ikke; dermed er $v = \omega R$, dvs $\omega = v/R$

- 97) ⑥ Hva er systemets totale dreieimpuls relativt hjulets aksling, når loddene har fart v ?

Løsning: Hjulet har ren rotasjon om akslingen og bidrar med dreieimpulsen $I_0 \omega = MR^2 \cdot v/R = MvR$.

Loddene har begge banedreieimpuls $R \cdot m_i v$ ($i=1,2$).

Som vektorstørrelser peker alle disse tre ut av planet, slik at $L = (M + m_1 + m_2) v R$



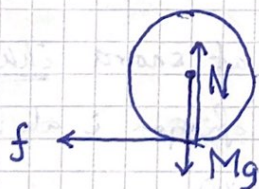
Det virker en konstant kraft $F = 500 \text{ N}$ i 1 ms .

Hva er nå kulas hastighet?

Løsning: $V_0 = A \cdot t = \frac{F}{M} \cdot t = \frac{500 \text{ N}}{0.167 \text{ kg}} \cdot 0.001 \text{ s} = \underline{\underline{3.0 \text{ m/s}}}$

- ⑨ Tegn fritt-legeme-diagram for snookerkula like etter støtet.

Løsning:



- ⑩ Etter støtet, hvorfor er kulas dreieimpuls $\overset{L}{\text{be}}\text{vart}$, med origo som referansepunkt? Hva er L like etter støtet? Hva er L når ren rulling er oppnådd? Hva er nå kulas fart?

Løsning: $\tau_f = 0$ mens $\tau_N = -\tau_g \Rightarrow \Sigma \tau = 0$. Like etter støtet er farten V_0 ($= 3 \text{ m/s}$) og $\omega_0 = 0$ slik at $L = MRV_0$. Når ren rulling er oppnådd er $L = MRV + \frac{2}{5} MR^2 \cdot \frac{v}{R} = \frac{7}{5} MRV \Rightarrow \underline{\underline{V = \frac{5}{7} V_0}}$

(98)

$$(14) \quad R = -r + \sqrt{x_i^2 + y_i^2} \\ = -19 \text{ mm} + \sqrt{130^2 + 792^2} \text{ mm} = \underline{\underline{784 \text{ mm}}}$$

$$(15) \quad I_0 = m \cdot \tilde{r}^2 \text{ med } \tilde{r} \text{ mellom } r \text{ og } \frac{17}{19} r$$

slik at rett svar må være $\underline{\underline{0.9 mr^2}}$

$$(16) \quad v(t_7) \approx \frac{|\vec{r}_7 - \vec{r}_6|}{t_7 - t_6} = \frac{\sqrt{16^2 + (-4)^2} \text{ mm}}{33 \text{ ms}} \approx \underline{\underline{0.50 \text{ m/s}}}$$

$$(17) \quad a_i = \sqrt{a_{ix}^2 + a_{iy}^2} \text{ med } a_{ix} \approx \frac{x_{i+1} - 2x_i + x_{i-1}}{(\Delta t)^2}$$

$$(18) \quad \text{Vinkel } \phi \text{ ved } t_{10} = 0.300 \text{ s:}$$

$$\phi = \arctan(261/759) = \underline{\underline{19^\circ}}$$

$$(19) \quad \text{Typer bevegelse fra } y = r + R \text{ til } y = 0:$$

- Ren rulling

- Sluring: For $\vec{N}$ blir lik null blir påkrevd friksjon for ren rulling større enn $f_{\max}^s = \mu_s \cdot N$.

- Skrått kast: Når $\vec{N} \rightarrow 0$.

